

GRATIS GIDS VOOR PEDAGOGISCH MEDEWERKERS

De Magische BSO-Activiteitengids **9 goocheltrucs & activiteiten** voor een onvergetelijke middag

Zelfwerkende trucs, magische proefjes en een stappenplan voor een eigen mini-goochelshow — allemaal uitvoerbaar met spullen die je al op de BSO hebt.



Teun Rookus — Hocus Rookus

Kindergoochelaar · Master of Science in Psychologie
10+ jaar shows voor BSO's door heel Nederland

★★★★★
5,0 op Google

Waarom goochelen **goud** is voor BSO-kinderen

Als kindergoochelaar én psycholoog zie ik elke week wat magie met kinderen doet. Niet alleen tijdens een show — juist ook als kinderen **zélf** leren toveren. Daarom deze gids: negen activiteiten die je zonder voorbereiding of dure materialen op de BSO kunt doen.

- ✦ **Zelfvertrouwen.** Een kind dat een truc beheerst, heeft een geheim dat zelfs volwassenen niet doorhebben. Voor stille of verlegen kinderen is dat een enorme boost: even zijn zij degene die iets bijzonders kunnen.
- ✦ **Presenteren zonder druk.** Een truc laten zien is een mini-presentatie — oogcontact, timing, een verhaaltje. Kinderen oefenen dit spelenderwijs, zonder dat het "moet".
- ✦ **Fijne motoriek & concentratie.** Elastiekjes, kaarten en touwtjes vragen precisie en geduld. Oefenen tot het lukt is verstoppe executieve-functie-training.
- ✦ **Kritisch denken.** "Hoe kan dat nou?" is de mooiste vraag die er is. Magie prikkelt kinderen om hypothesen te bedenken en te testen — kleine wetenschappers in de dop.
- ✦ **Groepsbinding over leeftijden heen.** Een 10-jarige die een 5-jarige een truc leert: dat is precies het soort moment waar een BSO-middag om draait.

De vier gouden regels (bespreek ze vooraf met de groep)

1. **Een geheim is een cadeautje.** Verklap nooit hoe een truc werkt — ook niet als iemand heel hard "ik weet het al!" roept. Wie het geheim kent, hoort bij de goochelclub en zwijgt als het graf.
2. **Eerst oefenen, dan optreden.** Een truc laat je pas zien als hij drie keer achter elkaar lukt. (Goochelaarsregel: oefen voor de spiegel!)
3. **Iedereen mag schitteren.** Wissel af wie de truc doet en wie publiek is. Applaus is verplicht — óók als het misgaat.
4. **Mislukken is ook magie.** Bij elke goochelaar gaat weleens iets mis. Lach erom, probeer opnieuw. Dat is misschien wel de belangrijkste les van allemaal.

Zelfwerkende trucs om direct te leren

1

Het springende elastiekje

6+ jaar

⌚ 10 min oefenen

👜 1 elastiekje

1. Hang een elastiekje om je wijs- en middelvinger. Laat je publiek goed kijken: "Hij zit vast om déze twee vingers."
2. Trek het elastiekje met je andere hand iets naar je toe en **stop stiekem alle vier je vingertoppen erin** terwijl je je hand tot een vuist sluit. Van de voorkant ziet niemand dat.
3. Tel af: "Drie... twee... één... HOCUS!" Open je hand snel — het elastiekje springt vanzelf naar je ringvinger en pink.

Tovertip: laat kinderen in tweetallen oefenen: één doet de truc, de ander kijkt van voren of het geheim onzichtbaar blijft. Zo leren ze meteen wat een "publieksblik" is.

2

Ik lees je gedachten

6+ jaar

⌚ 5 min

👜 niets nodig

1. Laat een kind in stilte een getal onder de 10 kiezen. "Zeg niks — ik ga je gedachten lezen."
2. Geef deze opdrachten: **tel er 5 bij op → verdubbel het → haal er 4 af → deel het door 2 → haal je begingetal er weer af.**
3. Doe alsof je heel diep nadenkt, raak je slapen aan en zeg dan plechtig: "De uitkomst is... **3!**" (De uitkomst is altijd 3, welk getal er ook gekozen wordt.)

Tovertip: voor oudere kinderen (9+): laat ze uitpluizen wáárom de uitkomst altijd 3 is. Stiekem een rekenles, maar dan magisch.

Magische proefjes (wetenschap in vermomming)

3

De vluchtende peper

4+ jaar

⌚ 10 min

🧴 diep bord, water, peper, afwasmiddel

1. Vul een diep bord met water en strooi er flink wat peper op. "Dit zijn allemaal slapende toverkorreltjes."
2. Laat een kind een vinger in het water steken: er gebeurt niks.
3. Doe nu **stiekem een druppeltje afwasmiddel** op je eigen vingertop (of op de "toverstaf-vinger" van een kind). Raak het midden van het bord aan — de peper vlucht razendsnel naar de rand!

Tovertip: de peper vlucht door oppervlaktespanning die het zeepje doorbreekt. Verklap dat pas ná afloop — eerst mogen alle kinderen raden hoe het kan.

4

De kleurentovenaar

4+ jaar

⌚ 20 min

☕ koffiefilters, wateroplosbare viltstiften, bekertje water

1. Laat elk kind met een **zwarte of bruine wateroplosbare viltstift** een dikke stip zetten in het midden van een koffiefilter. Let op: gebruik géén permanente markers — die lossen niet op in water en de kleuren komen dan niet tevoorschijn.
2. Vouw het filter tot een puntje en hang de punt **nét** in een bekertje water (de stip mag het water niet raken).
3. Kijk wat er gebeurt: het water kruipt omhoog en tovert de "saaie" stip uit elkaar in blauw, paars, oranje en roze ringen.

Tovertip: laat de filters drogen en knip er vlinders of bloemen van — zo wordt het toverproefje ook nog een knutselwerkje om mee naar huis te nemen.

Durf-trucs met een wow-effect

5

Het water dat niet valt

6+ jaar

🕒 10 min

🧴 glas met gladde rand, water, glad speelkaartje of niet-poreus kartonnetje, afwasbak

1. Vul een glas **bijna helemaal** met water — hoe voller, hoe beter de truc werkt. Gebruik een glas met een **gladde, onbeschadigde rand**.
2. Leg er een **glad speelkaartje** of stevig, niet-poreus kartonnetje bovenop (een bierviltje zuigt water op en werkt vaak minder goed). Druk het kaartje goed aan, spreek een toverspreuk uit en draai het glas **boven een afwasbak** in één vloeiende beweging om.
3. Laat voorzichtig los: als de afsluiting goed is, blijft het kaartje zitten en blijft het water in het glas.
Publiek: monden open.

Tovertip: test de truc eerst zélf boven de bak voordat je hem met de kinderen doet — de spanning of het misgaat is juist de helft van de lol. Lukt het? Dan mag het kind een "waterdiploma" tekenen.

6

De onknapbare ballon

8+ jaar, met begeleider

🕒 10 min

🎈 ballonnen, doorzichtig plakband, satéprikker

1. Blaas een ballon op (niet té hard) en plak er **stiekem vooraf** een stukje doorzichtig plakband op — het liefst **dicht bij de knoop**, daar is het rubber dikker en werkt de truc vaak beter.
2. Vraag de groep: "Wat gebeurt er als ik hier een prikker in steek?" — "KNAL!" roept iedereen.
3. Steek de satéprikker langzaam **precies door het plakband**: de ballon knapt niet. Trek de prikker eruit, laat de ballon rondgaan... en laat hem daarna alsnog met een knal ploffen als finale.

Tovertip: het plakband houdt het gaatje bij elkaar. **Probeer de truc eerst zelf** voordat je hem aan de groep laat zien — vlak bij de knoop lukt het soms zelfs zónder plakband. De begeleider hanteert de prikker; de kinderen mogen de toverspreuk doen.

Trucs met een **geheime voorbereiding**

7

De banaan die al gesneden is

4+ jaar

⌚ 5 min (+ voorbereiding)

🍌 banaan, schone speld/naald

1. **Voorbereiding (alleen begeleider):** prik een schone naald op drie plekken door de schil en beweeg hem heen en weer — zo snijdt je de banaan vanbinnen in stukjes zonder de schil te openen. De prikgaatjes zijn bijna onzichtbaar.
2. Laat een kind boven de banaan "toveren": zwaaien, spreuk, blazen — hoe theateraler hoe beter.
3. Pel de banaan open: hij valt uit zichzelf in nette plakjes. Gegarandeerd verbijsterde gezichten.

Tovertip: perfect als "tussendoortje met een verhaal" — de banaan wordt daarna gewoon opgegeten. Magisch én gezond.

8

De magnetische pen

5+ jaar

⌚ 10 min oefenen

✎ pen of potlood

1. Houd een pen in je vuist en pak met je andere hand je pols vast, "om je toverkracht te versterken".
2. Open langzaam je vingers één voor één — de pen blijft magisch tegen je handpalm plakken!
3. Het geheim: de **wijsvinger van de hand die je pols vasthoudt** houdt de pen stiekem op zijn plek. Van de voorkant onzichtbaar.

Tovertip: laat kinderen zelf ontdekken wat er nog meer "magnetisch" wordt: een liniaal, een lepel, een kwast. Wie vindt het gekste voorwerp?

Voor de gevorderde tovenaars

9

De 21-kaartentruc (gedachten lezen met kaarten)

8+ jaar

⌚ 20 min

🃏 21 speelkaarten

1. Deel 21 kaarten open uit in **3 kolommen van 7** (om de beurt: kolom 1, 2, 3, 1, 2, 3...). Een kind onthoudt in stilte één kaart en wijst alleen de kolom aan.
2. Raap de kolommen op met **de aangewezen kolom in het midden**. Deel opnieuw uit in 3 kolommen en herhaal dit nóg twee keer (dus 3 rondes in totaal).
3. Na de derde ronde is de onthouden kaart altijd **precies de 11e kaart** van de stapel. Tel dramatisch af en onthul: "Is dít je kaart?!"

Tovertip: deze truc werkt echt altijd — perfect voor kinderen die al willen "optreden". Laat ze het aftellen aankleden met een verhaal ("de kaarten fluisteren...").

De grote finale: **jullie eigen goochelshow**

Alle trucs geoefend? Maak er dan een complete BSO-middag van en sluit af met een echte voorstelling — bijvoorbeeld voor de ouders bij het ophalen. Zo pak je het aan:

1. **Verdeel de rollen.** Niet iedereen hoeft te goochelen: je hebt ook een presentator, een kaartjesverkoper, een decorbouwer en een "applausmeester" nodig. Zo heeft élk kind een podiumrol die past.
2. **Knutsel het decor.** Toverstafjes (satéprikker + zwart-wit geverfd), hoge hoeden van zwart papier, een spandoek met de shownaam. Reken hier gerust een heel knutselblok voor.
3. **Oefen de show één keer helemaal.** Volgorde afspreken, wie komt wanneer op, hoe buig je? (Goochelaarsgeheim: de buiging oefenen is net zo belangrijk als de truc.)
4. **Optreden!** Bij het ophaalmoment, vijf minuten, ouders op stoeltjes. Ik beloof je: hier wordt nog wekenlang over nagepraat.



Zin in échte magie op jullie BSO? **Dan kom ik langs.**

Ik ben Teun Rookus — kindergoochelaar (artiestennaam: **Hocus Rookus**), Master of Science in Psychologie en al meer dan 10 jaar dé feestafsluiter op BSO's door heel Nederland. Een interactieve show van 30-60 minuten waarbij de kinderen zélf de sterren zijn: €500 excl. 9% btw, tweede show op dezelfde dag €300. Niet 100% tevreden? Geld terug.

☎ **06-380 97 665** · www.rookus.nl/diensten/bsa ·
info@rookus.nl